



EUROPEAN YOUTH AWARD

ICNM - International Center for New Media
Leopoldskronstrasse 30, 5020 Salzburg, Austria
+43.660 63 04 084 | kalas@icnm.net

eu-youthaward.org

<http://www.facebook.com/EuropeanYouthAward>

Budapest, 2018. február 26

Budapest Hackathon - üzleti és kreatív ötletverseny a Moholy-Nagy Művészeti Egyetemen

A „CRAFTY” LETT A BEFUTÓ

A digitális innovációt és a hagyományos kétkézi szakmunkát ötvözte az EYA (European Youth Awards) és a Moholy-Nagy Művészeti Egyetem által szervezett hackathon profilja, amely a társadalmi felelősségvállalás jegyében, a virtuális valóság és a szakmunkás vállalkozói szellem kombinációjából kívánta kihozni a legtöbb ötletet és hasznot a társadalom számára. Arra kereste a választ, miként lehet a kétkézi szakmunka presztízsét és eszköztárát a mobil technológia, a digitália, a marketing és a szociológia eszközeivel népszerűsíteni. A legjobbnak ítélt munka egy „Crafty” nevű applikáció lett, mely a digitális technológia segítségével a fiatalok ösztönzését szolgálja szakmunkák tanulására.

A résztvevő 3 vezető magyar egyetem, a Corvinus ([BCE](#)), az [ELTE](#) és a rendező [MOME](#) hallgatói Bíró Bori MOME, Horkai Alex Corvinus, Rózsa Rufina Corvinus, Székely Livia ELTE győztes applikációja arra irányult, hogy lehet a legkorszerűbb VR technológia segítségével, játékosan vonzóvá tenni egy szakma – adott esetben egy építőipari szakma elsajátítását. A hosszadalmas, padban eltöltött idő helyett virtuális terekben mutatták be, miként lehet szórakoztató módon megtanulni egy szakma alapjait. Egyszerre szól azokhoz, akik még bizonytalanok, milyen pályát válasszanak, s egyszerre ad mankót maguknak a szakiskoláknak is. A zsűri kiemelte, hogy e sokoldalúan átgondolt applikáció egyszerre gyakorlati, szórakoztató, s elméleti kérdésekben is, ha még nem is kiforrott választ, de biztató irányt mutat. A győztes egyetemista team tagjai szerint külön érdekesség volt, hogy korábban nem ismerték egymást, s különböző területeket és érdeklődési köröket képviselve tudták egy a gyakorlatban felhasználható egységgé formálni tudásukat, gondolataikat. A budapesti MOME – EYA hackathon győztes csapatának esélye van megmutatni tudását a Kínában tartandó nemzetközi üzleti ötletversenyen is.

Az EYA „Social VR Hackathon” 2018 rendezvényének első ízben volt helyszíne Budapest, és partnere a MOME, február 22-24 között. Három magyar vezető egyetem, a Corvinus Egyetem, az ELTE és a rendező MOME hallgatóinak csoportos prezentációinak témája a magyar gazdaság, ipar és munkaerőpiac hiányszakmáinak népszerűsítése, a szektorban dolgozók munkájának segítése, megkönnyítése volt. A Social VR Hackathon alkalmával páratlan lehetősége nyílt az egyetemistáknak kísérletezni VR technológiákkal (HTC vive, Oculus rift és Windows Mixed Reality VR eszközökkel).

Ez volt az első alkalom, hogy ennyire különböző szakterületek fogtak össze egy ilyen tematika mentén.

Egyetemenként 10-10 hallgató dolgozott 48 órán át a javaslatokon és projektbemutatókon, az EYA (European Youth Award) nemzetközi mentorai, szakértői online támogatásával. A MOME, az ELTE, és a Corvinus Egyetem delegáltjainak a verseny során egy teljes digitális projektet kellett - csapatokra osztva – létrehozniuk. **A magyarországi győztes csapat - a verseny díjain túl - elnyerte az esélyt, hogy a 2018-as nemzetközi EYA döntő résztvevője lehessen Kínában.**

In kind cooperation with and support of

